**Æfingaverkefni fyrir hlutapróf 3.**

Gerið valmynd fyrir eftirfarandi liði sem birtist alltaf aftur og aftur þar til notandi velur að hætta

**1. Jöfn tala eða oddatala**

Gerið forrit sem tekur inn tölu frá notanda. Síðan á það að p renta út allar tölur frá 0 upp að tölu notanda og segja hverjar þeirra eru jafnar tölur og hverjar eru sléttar tölur

* 0 = Jöfn
* 1 = Oddatala
* 2 = Jöfn
* 3 = Oddatala

**2. Orðaleikur**

Gerið forrit sem tekur inn tölu frá notanda og skrifar ut mismunandi texta eftir sem við á:

* Ef tala frá notanda er deilanleg með 3 þá prentast út FIZZ
* Ef tala frá notanda er deilanleg með 5 þá prentast út BUZZ
* Ef tala frá notand er deilanleg með bæði 3 og 5 þá prentast út FIZZ-BUZZ

**3. Fjöldi talna**

Gerið forrit sem tekur inn tölu frá notanda og skrifar síðan út hversu margir tölustafir eru í tölunni. Ef notandi setur inn 7894 þá skrifast út -> *Það eru 4 tölustafir í þessarri tölu*

**4. Samanburður**

Skrifið forrit sem tekur inn tvo strengi frá notanda. Forritið ber síðan saman strengina og athugar hvort tveir síðustu stafir séu eins eða ekki. Notið Boolean breytu til að prenta út True eða False eftir hvort endir strengjanna sé eins eða ekki

**5. Hangman**

Þetta er leikur þar sem giska á orð. Notandi þarf að geta sett in stafi sem hann giskar á og fær að vita hvort stafurinn er í orðinu eða ekki og prenta út staðsetningu þess

* Notið lista af orðum sem þið veljið úr randomly til að hafa sem orð sem notandi á að giska á
* Halda þarf utan um hversu oft notandi hefur giskað
* Halda þarf utan um hvaða stafi notandi hefur þegar giskað á
* Við hvert gisk notanda þarf að prenta út orðið með þeim stöfum sem þegar eru komnir og strik fyrir þa stafi sem ennþá vantar
* Max fjöldi sem giska má á er 12 sinnum eftir það hefur notandi tapað

**6. Hætta**